Tarefa 01

Integrantes do grupo: Vinicius Ramos (Gerente), Daianny Santana, Daniel Callado, Pedro Bandoli e Bruno Bellisi.

Analise como o processo unificado seria utilizado para o desenvolvimento do jogo de Damas.

Qual seria a duração de uma iteração?

**Por volta de 2 semanas.**

O que pretenderia entregar em cada iteração?

**Utilizando 6 iterações para criar o jogo de damas.**

**1 para fase de concepção**

**Apresentar as funcionalidades principais do projeto, delineando os cenários de uso etc., e as arquiteturas candidatas para implementar o projeto.**

**1 para fase de elaboração**

**Escolher a arquitetura que oferece melhor suporte para implementar as funcionalidades do jogo de damas.**

**3 para fase de construção**

**Em cada uma das iterações apresentar um protótipo com mais funcionalidades implementadas e os resultados dos testes realizados com o protótipo em cada iteração. É também nesta etapa que a UI será entregue.**

**1 para fases de transição/produção**

**Entregar a primeira versão do jogo, depois de cuidadosa análise sobre as funcionalidades que não serão implementadas nesta versão e o porquê de tê-las descartado (e se serão implementadas em futuras versões). É também uma fase onde testes e ajustes finais são realizados.**

Como a equipe se reuniria para atingir esse objetivo, considerando a pandemia atual?

**Reuniões via skype ou alguma outra ferramenta de vídeo chamada semanalmente para discutir avanços, atrasos etc. Além disso, em vias de auxiliar o trabalho do gerente, cada membro da equipe informará os dias em que estará investido no projeto, para que então a partir deste dia o membro possa receber um feedback.**

Qual seria o papel de cada membro da equipe?

**A ideia inicial é separar 3 pessoas para trabalharem com a programação da estrutura do jogo. Desde as estruturas de dados utilizadas para a representação do tabuleiro e peças até as regras do jogo, checando se determinados movimentos são possíveis, mantendo pontuações, etc. E 2 pessoas para trabalhar com a UI. Após isso, o grupo trabalhará junto para desenvolver a IA, ou, caso a IA não se mostre muito desafiadora, os mesmos 3 que trabalharem com a estruturação podem fazer a IA.**

Quais são os riscos envolvidos?

**Dificuldades na implementação devido à documentação mal feita ou desatualizada das ferramentas escolhidas, que podem inclusive dificultar o aprendizado da ferramenta. Incompatibilidade com determinados sistemas. Pode ser que, pelo subdimensionamento da complexidade das tarefas, as entregas referentes a cada uma das iterações seja reduzida. Criar as estruturas de dados e checar a validade dos movimentos, por exemplo, aparenta demandar pouco tempo - mas pode ser que na prática esta tarefa apresente um desafio maior do que criar a UI, configurar a IA e as funções que manipulam as ED’s, o que supomos trabalhoso desde agora.**

Quais decisões arquiteturais precisam ser tomadas (linguagem, SO, etc.)?

**A escolha da linguagem pros fins do projeto deve levar em conta a existência de um framework que viabilize a criação de UI’s, e dado o tempo curto das iterações, tenha forma eficientes de realizar as testagens. Além disso, devemos considerar as plataformas (Desktop, Mobile, Web, etc.), além dos S.O’s (Android/iOS, Linux/Windows/Mac), o que limita nossas escolhas de tecnologia. Arquiteturalmente, devemos escolher um padrão de projeto que se enquadre nas nossas necessidades, levando em conta o tempo de que dispomos, preferencialmente facilitando os processos de testagem, implantação e desenvolvimento.**